# Begrundelse for valget af Sandcastle til dokumentationen

For at lave dokumentering af source koden til projektet blev der valgt, at der skulle benyttes en dokumentationsgenerator, hvilket er et programmeringsværktøj, der genererer software dokumentation ud fra koden. Dette er en smartere løsning, end selv manuelt at skulle skrive dokumentationen for al koden. En dokumentationsgenerator sætter automatisk dokumentation op for klasser, metoder og variabler, der findes i koden, og programmøren skal blot tilføje kommentarer i en speciel syntaks i koden, til de ting der skal dokumenteres. Syntaksen af kommentarerne afhænger af, hvilken dokumentationsgenerator der benyttes. Når dokumentationen bliver genereret, sætter værktøjet selv outputtet pænt op, så det er overskueligt, og der let kan navigeres rundt i det.

Til sidste semesterprojekt blev der gjort de første erfaringer med at benytte en dokumentationsgenerator, hvor der blev benyttet Doxygen. Doxygen er fleksibelt, da det understøtter mange forskellige platforme og sprog, hvilket var nyttigt sidste semester, da der blev skrevet i C++ på en Linux platform. Til dette semesterprojekt er der derimod kun skrevet på Windows i C#, hvilket giver mulighed for at benytte Microsofts dokumentationsgenerator Sandcastle. Fordelen ved at benytte denne er, at Visual Studio allerede kender syntaksen, så når der laves tre skråstreger efter hinanden i koden, kommer der automatisk emner frem, som ville give mening at dokumentere som minimum for den klasse, metode eller variabel, man er ved at skrive til. Så hvis man var ved at skrive dokumentationskommentarerne for en metode med en returtype og én parameter, ville den foreslå, at man skrev et kort resumé af, hvad funktionen gør, skrev noget omkring returtypen, og skrev noget omkring den parameter, som funktionen skal have. Når dokumentationen genereres, vil outputtets opsætning se ud, som det gør på Microsoft Developer Network. Der er derfor af disse grunde valgt at benytte Sandcastle til at dokumentere koden i dette projekt. Da Sandcastle kan være kompleks at benytte[[1]](#footnote-1) og opsætte fra bunden af, er der benyttet et værktøj til at hjælpe med opsætningen af dokumentationen. Det værktøj, der er benyttet, hedder Sandcastle Help File Builder[[2]](#footnote-2), og det laver automatisk opsætningen, og giver mulighed for at ændre på opsætningen igennem den grafiske brugergrænseflade, der hører til værktøjet.

1. https://en.wikipedia.org/wiki/Sandcastle\_(software) [↑](#footnote-ref-1)
2. http://ewsoftware.github.io/SHFB/html/bd1ddb51-1c4f-434f-bb1a-ce2135d3a909.htm [↑](#footnote-ref-2)